



**Kompetenzen:**

Gamification  
Automotive  
UX Design  
Innovation  
Health

**Branchenerfahrung:**

Bildungseinrichtungen  
Gesundheitswesen

**Prof. Dr. Steffen Walz**

gerenwa GmbH  
Geschäftsführer

**Selbstbeschreibung**

Prof. Dr. Steffen P. Walz ist ein preisgekrönter Interaktions- und Gamedesigner, Wissenschaftler und Autor, Berater und Unternehmer. Er ist Professor für Design/Art an der Curtin-Universität in Perth, hat in Melbourne und Karlsruhe den Entertainment Think Tank GEELab bzw. GEELab Europe betrieben und ist Mitveranstalter und Kurator der bizplay-Konferenz, welche sich den Themen Gamification und Game Design sowie deren Auswirkung auf die Bereiche Unternehmen, Kunst und Technologie widmet.

Außerdem ist er Mitgründer und Geschäftsführer des Karlsruher Consulting-Unternehmens gerenwa GmbH, das als Dienstleister in den Bereichen Automotive und eHealth für verschiedene internationale Unternehmen tätig ist und dabei ansprechendes Design mit herausragenden Gamification-Lösungen verbindet.

Im Zuge dieser Tätigkeit entwickelte er das disruptive Card Game „Future Deck“, das als „Was wäre wenn“-Kartenspiel zur Spekulation über und Erschaffung von konvergenten Produktideen an der Schnittstelle zwischen Technologie und Gesellschaft dient.

Dabei beruhen die 126 Karten des Spiels auf wissenschaftlichen Studien zu Entwicklung und Auswirkung zukünftiger Schlüsseltechnologien. Es bildet damit nicht nur einen aktuellen Status ab, sondern ermöglicht es, frei von Denkgrenzen über relevante Technologien und damit verbundene innovative Prozesse kreativ zu spekulieren und erlaubt damit einen Blick in viele mögliche Zukünfte.

Seine andauernde Beschäftigung mit den Möglichkeiten digitaler Systeme, seine beständige Auseinandersetzung mit dem jeweiligen State of the Art sowie die Entwicklung und Anwendung innovativer digitaler Lösungen für analoge Probleme etablierter Unternehmen machen Steffen P. Walz zu einem wahren Digitalisierungsexperten.